**Run-chan fantasy(sementara)**

A11.2017.10340 : Ricky Trisna Agusta

A11.2015.09054 : Teguh Tri P.L

GAME OVERVIEW

Introduction

Game rpg dengan karakter utama yang bernama run dan melawan “shadow”, sebuah monster hitam yang menyerang run, run bisa menggunakan berbagai sihir atau magic untuk mengalahkan shadow, setiap sihir ada berbagai efek yang bermacam-macam, game ini dengan kamera dari samping, run dan shadow memiliki nyawa atau hp dan mana.

Game Objective

Gameplay dasar adalah rpg dan run dan shadow akan bertukar giliran, agar run bisa mengeluarkan sihir maka memerlukan mana, setiap giliran run mendapat mana dalam jumlah tertentu dan mana bisa ditumpuk, setiap sihir memerlukan mana yang berbeda beda maka system menumpuk mana ini diperlukan, run bisa tidak melakukan apapun dalam giliran untuk menumpuk mana, mana bisa ditumpuk dengan sisa mana dari mana yang didapat setiap giliran dikurangi yang digunakan, setiap run bertarung dengan shadow maka level bertambah, level bertambah maka run mendapat sihir baru,

Genre

Arcade, RPG

Platform

Android(mobile)

Language

Bahasa inggris dan sedikit bahasa Indonesia

Sound Consideration

Game ini menggunakan BGM, sound effect, feedback, Tempo dari BGM akan menyesuaikan situasi dalam game

Feature

* 2D Game
* Score System
* Fixed camera view
* Side Camera
* 5” sampai dengan 6” phone screen
* Music Feedback
* Power-Up character

Audience

Target audience adalah semua umur(min umur 8 tahun), hardcore dan casual gamer, game ini mengincar casual gamer yang memainkan game diselang waktu